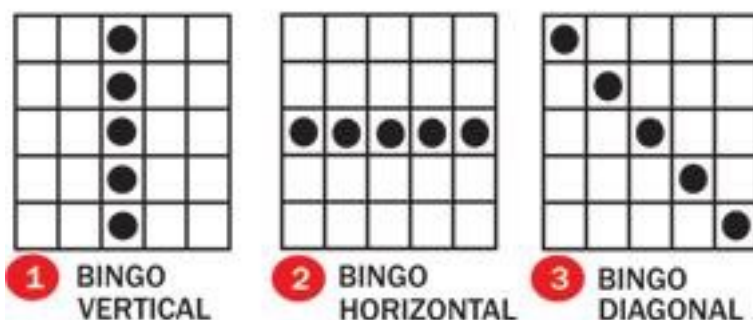


# Laboratorio de Matemáticas: Jugamos con las fracciones

## Bingo de fracciones

### INSTRUCCIONES

- A cada jugador se le da un cartón de bingo con fracciones al azar.
- Se decide quién será la persona que llama. El llamador es el responsable de “cantar” las fracciones del bingo y no es un jugador en el juego. El llamador por tanto puede ser el maestro, los padres, o incluso alguno de los alumnos.
- La persona que llama o cantador debe recordar a todos que el espacio central de las tarjetas, aquel marcado con una estrella, es libre y todos deben marcarlo.
- La persona que llama escoge una lista de fracciones preparada que sustituye a la tómbola en el juego tradicional.
- La persona que canta, lee una fracción a la vez y la tacha, y permite a los jugadores marcar la casilla que corresponda visualmente con la fracción en su cartón. Los gráficos de las cartillas pueden ser de fracciones equivalentes (no reducidas) por lo que los jugadores deberán reducirlas mentalmente si las quieren marcar.
- Si la fracción llamada, no coincide con ninguna de las representaciones gráficas de fracciones en las tarjetas, el jugador no marcará ninguna en su tarjeta.
- El juego continúa hasta que alguien tenga marcas a lo largo de una fila de su tarjeta, a lo largo de una columna de su tarjeta, o a lo largo de una diagonal.



- El primer jugador en marcar uno de estos patrones deben ponerse de pie y gritar “¡BINGO!”. Después de que un jugador se haya declarado ganador, el llamador debe comprobar el BINGO para asegurarse de que el jugador realmente haya marcado las respuestas que responden a las operaciones que fueron “cantadas”. Si todas sus respuestas son correctas, habrá felicitaciones.
- Si quieres tener más de un ganador, el juego sigue. Es una manera de tener múltiples ganadores. Mientras el primer ganador espera la próxima partida, los demás siguen jugando.